

biophotone

RAUM HARMONIZER



Der menschliche Körper ist ein Energiesystem, bestehend aus 4 Energiefeldern, die jeweils auf einer individuellen Frequenz schwingen (physischer Körper und seine „Obertöne“). Diese Energiefelder unterliegen vielerlei inneren und äusseren Einflüssen, je höher/feiner die Frequenzrate, desto „gestimmter“ (gesünder) der Mensch. Die Musik- / Klangtherapie macht sich genau dieses Erkenntnis zunutze. Die biophotone Raum Harmonizer bauen mit ihrem weitgefächerten Frequenzspektrum von Licht (aus der Magic Light Harmonizer Serie) und Harmonie (rund 80 Einzelschwingungen) – eine harmonische Grundstruktur im Raum auf, diese Energiefelder sorgen für eine Synchronizität und perfekte „Einstellung“. Durch das Frequenzspektrum von u.a. der Schumann-Resonanz und ihrer Obertöne werden beispielsweise negative Spannungen und Energie-Blockaden im eigenen Energiefeld und in der Umgebung bereinigt, so dass sich Musik als purer, unverfälschter Klang verwirklichen kann.

Durch das Frequenzspektrum der sog. Negativ-Ionen wird die Leitfähigkeit der Luft optimiert. In Resonanz mit den Energiefeldern des Rezipienten können Empfindungen wie Freude, Wohlbefinden, Geborgenheit, Kreativität und Harmonie wach werden, somit dient die Entwicklung der biophotone Raum Harmonizer nicht nur dem Genuss von Musik, sondern auch Ihrem eigenen höchsten Wohl.

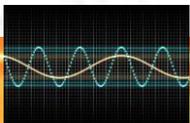
RH OBELISK: Kristall-Obelisk, 6x6x22 cm, 1,6 KG, für kleinere Räume

RH XXL-DIAMANT: Kristall-Diamant, Durchmesser 20 cm, 4,5 KG für alle normal-grossen Räume

RH BIG QUADER: Kristall-Quader, 10x10x40 cm, 10 KG, für grosse Räume und/oder Extra-Power

Aufzustellen mittig zwischen die Lautsprecher oder in unmittelbarer Nähe zum Rack bzw. der Komponenten/Kette, am besten selber ausprobieren. Die Einwirkzeit kann bis zu 1 Woche betragen.

biophotone Audio-Produkte überragend getestet in HÖRERLEBNIS, Ausgaben Nr. 72, 76, 77, 79.



**...eine Revolution in Auflösung, Räumlichkeit, Präsenz und Dynamik.
Ein Produkt von Biophotone Audio / www.biophotone-audio.com**

